FEDERATION DE GOUREN

Commission Technique et de Formation

FORMATION D'INITIATEUR ADULTE AU GOUREN AVEC LES ENFANTS

FORMATION INITIALE

1. PUBLIC VISE :

Tous ! Lutteurs ou non lutteurs – parents de lutteurs – professionnels de l'animation, enseignants ou même moniteurs souhaitant enrichir leurs compétences sur le travail auprès des enfants.

2. MISE EN ŒUVRE PRATIQUE :

La formation peut se mettre en place à la demande dès que le nombre de stagiaires potentiel le justifie.

2 journées de formation seraient souhaitables en particulier chez les non lutteurs-euses.

Ne pas prévoir de journées trop longues, les longs temps sur pallen : jeux d'opposition, éducatifs techniques et les techniques fatiguent des stagiaires souvent peu préparés à l'effort physique.

Nota : par définition, la formation s'adaptera aux besoins et attentes des stagiaires si le public est homogène (lutteurs ou non, professionnels de l'animation ou du sport …). La formation s'articule aussi autour des compétences attendues chez un initiateur de 1er degré (voir référentiel).

3. OBJECTIFS ET CONTENUS DE FORMATION

Objectifs :

Apporter des outils pédagogiques ludiques et techniques à même de permettre aux animateurs de mener des animations – initiations – séances de Gouren auprès des enfants ou de participer à assister un moniteur.

Contenus :

- Outils ludiques d'approche pédagogique de l'opposition et de la lutte : jeux d'opposition pour l'échauffement et pour prendre plaisir à s'opposer (jouer à s'opposer – jouer à lutter).
- Outils techniques d'approche du Gouren (des prises vers les 4 premiers rannigou) et outils ludiques / éducatifs d'approche préalable aux techniques, éducatifs à la chute (jeux de roulades diverses)
- Découverte en pratique d'autres luttes traditionnelles.
- Le combat de gouren, le travail ou la rencontre par ateliers etc …
- Précisions diverses : « l'enfant », difficultés éventuelles, la sécurité, précautions à prendre, adaptabilité des jeux et techniques.
- Place au questionnement et à la demande particulière.

4. EXEMPLE DE JOURNEE sur 6 heures de travail

- *Accueil 9h30 pour débuter à 10h00 en salle : présentations – souhaits – attentes…*
- *10h45 : pallen pour pratique de jeux et exercices moteurs, jeux d'opposition, éducatifs techniques.*
- *13h45 : quelques apports en salle : par exemple, le règlement, l'organisation d'une rencontre par ateliers de luttes, les possibilités de création de jeux et leur caractère évolutif adaptable selon les âges des enfants et les objectifs visés (donner exemples)*
- *15h00 : pallen : Echauffement par jeux et jeux d'opposition – éducatifs techniques et technique – découverte d'autres luttes (pratique) – arbitrage de combats de Gouren …*
- *17h30 : bilan de la journée*
- *18h00 fin de stage.*

Nota : - sur le déroulement des jeux et exercices éducatifs divers penser à préciser par des exemples ou à faire pratiquer des évolutions ou adaptations possibles afin que la démarche d'adaptation s'inscrive dans les esprits.

- de même, penser à préciser les consignes de sécurité et des indications d'âge adapté des enfants.

5. EXAMEN

La formation ne comporte pas d'examen. L'examen d'initiateur pourrait s'envisager si le niveau technique était acquis. Il pourrait se passer lors d'un stage d'initiateurs ou si le nombre de candidats le justifie sur une session spéciale.

6. DOCUMENTATION

- Le règlement technique et de combat du Gouren.
- Extraits de la documentation des prises de base : les 8 prises des 4 premiers rannig.
- "Le Gouren à l'école avec les enfants"
- "Le babigouren"
- Fiches "autres luttes" (Ti Ar Gouren)

7. SUITE POSSIBLE

- 1 stage de formation continuée.
- Les stages de formation de la Fédération de Gouren (arbitre ou initiateur ou moniteur BF1 et BF2).